

Rhymil

Una Nuova Era



QUESTIONARIO

TROVA LA TUA REALTA' POLITICA IN RHYMIL

Questo questionario ti aiuterà a scoprire a quale delle grandi Realtà Politiche di Rhymil il tuo personaggio potrebbe appartenere. Non esiste una risposta giusta o sbagliata; scegli l'opzione che senti più tua. Alla fine, una guida ti aiuterà a interpretare le tue scelte. Il seguente questionario è puramente indicativo e ti invitiamo ad approfondire gli argomenti relativi le Realtà Politiche sul TOMO II che puoi trovare sulla Homepage di Rhymil.

SEZIONE 1: VISIONE DELLA SOCIETA' E DEL POTERE

1. Qual è la forma di governo ideale per una società prospera?

- a) Una struttura gerarchica basata sulla fede e guidata da un'autorità spirituale che interpreta la volontà divina.
- b) Un ordine militare disciplinato, dove l'onore, il dovere e la strategia garantiscono la sicurezza di tutti.
- c) Un'accademia di saggi, dove la conoscenza e la padronanza delle arti arcane guidano il progresso.
- d) Una democrazia, dove il popolo elegge i propri rappresentanti e ogni individuo ha diritto di parola.
- e) Un sistema basato sulla libertà assoluta, dove non ci sono leggi se non quelle dettate dalla forza e da un codice d'onore tra pari.
- f) Un'ordine militare rigorosamente devoto ad un divinità che vive per la giustizia e difendere i più deboli
- g) Una comunità tribale suddivisa in Clan comandati da Capi Clan, il cui cuore pulsante è il Fuoco della sua terra, dove i guerrieri difendono la terra e i più deboli e gli Sciamani ne sono la Guida Spirituale.
- h) Un popolo composto da Tribù comandate da un Re, i cui sussurri viaggiano tra le dune del deserto, dove i guerrieri vengono forgiati dalle sue insidie e pericoli e gli Sciamani guidano spiritualmente il popolo.
- i) Un popolo suddiviso in Clan comandati da un Re, che vive protetto da giganti di ghiaccio plasmate dal Grande Spirito di Ghiaccio, dove il Campione guida i guerrieri e il Gran Sciamano "Figlio dello Spirito del Ghiaccio" gli aspiranti Figli Sciamani.

2. La Legge dovrebbe essere:

- a) Un insieme di principi morali e virtù, ispirati dalla fede e applicati con giustizia e compassione.
- b) Un codice di disciplina militare, chiaro e inflessibile, da rispettare per garantire l'ordine.
- c) Un insieme di regole accademiche rigide, necessarie per controllare un potere immenso e pericoloso.
- d) Un sistema di regole in continua evoluzione, create e approvate dal popolo per il bene comune.
- e) Un concetto relativo. L'importante è sopravvivere e prosperare, con o senza l'approvazione di un'autorità.
- f) La parola delle Dea Madre trasmessa tramite i dettami della Chiesa e del suo intercessore, il Patriarca.
- g) Obbedienza verso il Capo Clan e rispetto verso la famiglia onorando le tradizioni e le voci degli anziani.
- h) Obbedienza verso il Capo Clan ed il Re, onorando la famiglia senza arrecare disonore.
- i) Obbedienza verso il Capo Clan ed il Re, guida e giudice, onorando la famiglia e prendendo a riferimento figure come un Campione o un il Gran Sciamano.

3. Quale di queste comunità ti sembra più attraente?

- a) Una città santa, centro di pellegrinaggio e di potere spirituale, dove la vita è scandita da riti e preghiere.
- b) Una fortezza impeccabilmente organizzata, dove l'addestramento e la disciplina forgiavano i protettori del regno.
- c) Una città-accademia isolata e protetta da potenti magie, interamente dedicata allo studio e alla ricerca.
- d) Una metropoli portuale vivace e multiculturale, dove chiunque può trovare la sua strada e lottare per i propri ideali.
- e) Un'isola al di là delle mappe, una repubblica di fuorilegge uniti da un legame di fratellanza e dalla sete di avventura.
- f) Una città permeata di profonda giustizia dove chiunque può trovare protezione in colui che combatte l'ingiustizia con la fede e la spada.
- g) Un popolo dove il Clan è una grande famiglia che ne lega altre dove ogni membro, grande o piccolo che sia, contribuisce in modo attivo alla comunità in qualsiasi tipo di attività o lavoro.
- h) Un popolo di lavoratori e cacciatori dove le Tribù cambiano insediamento ogni tre mesi.
- i) Un popolo di Barbari, con un alto senso dell'organizzazione, che sanno sfruttare tutte le risorse di una terra fredda ostile e pericolosa.

SEZIONE 2: VALORI PERSONALI E STILE DI VITA

4. Quale motto descrive meglio la tua filosofia di vita?

- a) "La fede è la mia strada"
- b) "L'onore di un cavaliere è la luce che lo guida."
- c) "La conoscenza è potere, la magia il suo strumento"
- d) "La libertà prima di tutto."
- e) "Una sola regola"
- f) "La fede è il mio scudo, la giustizia la mia spada."
- g) "Non esiste Luce senza la guida del Fuoco"
- h) "Ciò che viene lasciato al Deserto rimane al Deserto"
- i) "Onora il Grande Spirito del Ghiaccio e ne diventerai figlio".

5. Di fronte a una terra sconosciuta e potenzialmente ostile, il tuo primo pensiero è:

- a)Come possiamo portare la nostra fede e la nostra civiltà in questo luogo di perdizione.
- b) Analizzare il terreno, stabilire un perimetro sicuro e preparare una strategia di difesa.
- c) Studiare il luogo e le persone per capire come usare i poteri del Tempo, della Conoscenza e della Vita.
- d) Cercare di stabilire un contatto pacifico con eventuali abitanti, nel rispetto reciproco, ma studiandone a fondo le abitudini perchè potrebbe tornare utile anche per tutelarsi.
- e) Valutare le risorse da saccheggiare e le opportunità di guadagno.
- f) Il male non può prevalicare, lo estirperemo grazie al potere che ci ha concesso la Dea Madre.
- g) Ascoltare la terra, cercare di comprendere i suoi Spiriti e adattarsi per sopravvivere.
- h) Cercare di capire qual è la sfida più ardua e combatterla dando una morte onorevole.
- i) Affrontare la cosa sapendo di non potersi fidare, pronti a dimostrare quanto la tempra dovuta dal ghiaccio possa essere allo stesso tempo un'arma affilata e potente.

6. Il tuo legame con la spiritualità è:

- a)Profondamente devoto a una divinità specifica, la cui parola è legge e fonte di potere.
- b) Basato sul rispetto per gli dei, ma laico; la mia forza viene dalla disciplina e dall'acciaio.
- c) Intellettuale; gli dei sono fonti di potere da studiare e comprendere, non necessariamente da venerare ciecamente.
- d) Personale e libero; ognuno dovrebbe essere libero di credere in ciò che vuole, o in nulla.
- e) Inesistente o irrilevante; credo solo in ciò che posso vedere e toccare: la mia nave, la mia ciurma, il mio oro.
- f) Unico. La Dea Madre é ciò che guida la mente ed il braccio.
- g)Primordiale e viscerale; il Fuoco è luce nel cammino indicato dagli Spiriti.
- h)Primordiale e viscerale; Le Voci degli Spiriti sussurrano per indicare il cammino.
- i)Primordiale e viscerale; Lo Spirito del Ghiaccio è la mano possente e ferma che indica il cammino ai Figli.

SEZIONE 3: AMBIENTE E SOPRAVVIVENZA

7. In quale di questi ambienti ti sentiresti più a tuo agio a vivere?

- a)Una città-santuario protetta, dove l'architettura stessa è una preghiera in pietra.
- b) Una cittadella militare ordinata
- c) Un'accademia arcana, luoghi di potere e disciplina.
- d) Una città libera e democratica, magari ricostruita dalla volontà del popolo dopo una catastrofe.
- e) Il mare sconfinato, a bordo di una nave veloce e temuta.
- f) La Città Celestiale dove l'ordine, la fede e la giustizia mantengono le strade sicure.
- g) Le savane torride e le giungle umide, dove la forza e l'agilità sono tutto.
- h)Le sabbie infinite di un deserto spietato, che nasconde tanto pericolo quanta bellezza.
- i) Le lande gelide e desolate del nord, dove solo la tenacia e il calore del clan permettono di sopravvivere.

GUIDA ALL'INTERPRETAZIONE

Conta quante volte hai scelto ogni lettera e leggi il profilo corrispondente alla tua lettera prevalente. Questo ti indicherà la tua Realtà Politica ideale.

Maggioranza di "a": Ordine Clericale Sei guidato dalla fede. Credi in una struttura gerarchica e in un ordine sociale basato sui dettami divini. La tua vita è al servizio del prossimo e della lotta contro l'eresia. La Città Clericale è la tua casa spirituale, e il tuo potere deriva direttamente da Ewylion.

-Maggioranza di "b": Ordine dei Cavalieri. La tua vita è definita dall'onore, dalla disciplina e dal dovere.

Se le tue scelte sono guidate da un codice militare laico, dalla strategia e dalla difesa dello stato, la tua strada è quella dell'**Ordine dei Cavalieri**, con sede a Randfrenth.

Maggioranza di "c": Ordine dei Maghi La conoscenza è il tuo unico vero dio. Credi che lo studio, la ricerca e un rigido controllo siano necessari per gestire il potere arcano. La tua vita è dedicata all'apprendimento e la tua casa è Folbon, la città magica dove le leggi della fisica lasciano il posto a quelle dell'arcano.

Maggioranza di "d": Stato del Popolo Libero Sei un idealista che crede nella libertà, nell'uguaglianza e nel potere del popolo. Rifiuti le vecchie gerarchie e credi che una società migliore possa essere costruita sulla volontà comune. La tua casa è Navimbur, simbolo di rinascita e democrazia.

Maggioranza di "e": Nuova Fratellanza dei Pirati Aneli alla libertà assoluta. Le uniche leggi che riconosci sono quelle della tua ciurma e del mare. Vivi per l'avventura, la ricchezza e l'adrenalina. Il tuo posto non è sulla terraferma, ma a bordo di una nave pirata, con l'Isola della Nuova Fratellanza come unico, mitico porto sicuro.

-Maggioranza di "f": Ordine dei Paladini

Se a questo aggiungi una fede incrollabile e un rigido codice di virtù per la protezione degli innocenti, allora sei un **Paladino**, un guerriero sacro la cui casa è la celestiale Dargherna.

-Maggioranza di "g": Popolo delle Terre Calde Senti un legame indissolubile con la natura primordiale e le tradizioni dei tuoi antenati. La tua identità è forgiata dal tuo clan e dalla terra in cui vivi.

Se sei attratto dal calore, dalla forza fisica e dagli spiriti della savana, appartieni al **Popolo delle Terre Calde**.

-Maggioranza di "h": Popolo delle Terre Sabbiose

Se ti senti un nomade resiliente, in sintonia con gli Spiriti e i segreti del deserto, la tua casa è tra le tribù del **Popolo delle Terre Sabbiose**.

-Maggioranza di "i": Popolo delle Terre di Ghiaccio

Se invece trovi la bellezza nella desolazione gelida e credi che solo la forza e l'unione del clan contino, il tuo posto è con il **Popolo delle Terre di Ghiaccio**.

PER QUALSIASI COSA CONTATTA PURE L'HEAD MASTER

Lorenzo: 345/3293560